

warpzone **GAMECREW**



Rocket League

Warpcrew forbeholder seg retten til å endre reglene fortløpende, uten varsel. Siste versjon vil alltid ligge på warpzone.no. Versjonslogg: 1.0 - 04.10.2017

Kapittel 1. Før kampen, kamp forberedelser

1.1. Felles bestemmelser

1. *Det forventes at spillere er klare til kamp senest 10 minutter før oppsatt kamp start.*
2. *Det er viktig å informere administrator vis dere ikke er klar 10min før, vi trenger ikke beskjed om dere er på tiden*

Kapittel 3. Kamp avvikling

3-1. Innstillinger

1. *Antall spillere per lag: To (2)*
2. *Kampformat: Private match*
3. *Turneringsformat: Single elimination*

3-2. Kampformat

1. *Kampene blir spilt best of 1.*
 - a. *Semi-finaler og finale blir spilt best of 3*

3-3. Lobby og oppsett

1. *Spillere skal legge hverandre til på vennelisten i spillet slik at de kan kommunisere med hverandre.*
2. *Match time = 5 minutter*
3. *Kampene spilles uten mutators og i "soccer mode"*

4. *Følgende kart kan benyttes: DFH Stadium, Urban Central, Mannfield, Utopia
Coliseum og Beckwith Park*

Der hvor feil oppstår i innlastingen til spillet som gjør at spiller ikke kommer inn, skal spillet pauses umiddelbart, og ikke gjenopptas før spilleren er tilbake. Hvis en spiller ikke får entret spillet, skal kampen startes på nytt.

3-4. Etter perioden

1. *Ta screenshot av resultatet*

3-5. Etter kampen

1. *Resultatet leveres til gamecrew.*
2. *Det skal tas skjermdump av scoreboard ved kampslutt. Dette gjelder både hvor kampen har blitt ferdigspilt, og hvor kampen er blitt avbrutt.*