

warpzone **GAMECREW**



Counter-Strike Global Offensive

Warpcrew forbeholder seg retten til å endre reglene fortløpende, uten varsel. Siste versjon vil alltid ligge på warpzone.no. Dette er versjon 6 - 08.10.2018

Turneringsoppsett

- Spill: 5 vs.5
- Kart: best of 1 på alt utenom finalen, den blir best of 3
- Runder per map: 30
- Vinner: Det første laget som får 16 runder har vunnet matchen.
- Lagbytte ved 15 runder (mr15).
- Tid per runde: 1:55 minutter
- **Turneringsform:**
 - Double Elimination Groups -> Single Elimination Playoff brackets.

Maplist:

- De_Inferno
- De_Nuke
- De_Train
- De_Mirage
- De_Overpass
- De_Cache
- De_Dust2
- **Map blir valgt på følgende måte i best of 1:**
 - Lag A banner ett map
 - Lag B banner ett map frem til 2 map gjenstår
 - Lag A velger hvilke map som blir spilt.
- **Map blir valgt på følgende måte i best of 3:**
 - Lag A banner ett map
 - Lag B banner ett map frem til 3 map gjenstår
 - Lag A velger første map
 - Lag B velger andre map
 - Det gjenværende mappet blir spilt i en evt 3 match
- Lag A og B blir valgt ved hjelp av cointoss e.l.
- Konkurransen vil bli spilt med den siste versjonen av Counter-Strike GO Bare den vil bli akseptert.

Turneringsregler:

Oppmøte:

- Hvis motstanderen ikke oppmøter etter 15 minutter kan du be om en walkover seier, men admin vil ha den endelige avgjørelsen.
- Kampene starter kun når det er 10 spillere inne. Og vist et lag ikke klarer og stille med 5stk til start vil de tape kampen på walkover etter 15min eller når gamecrew sier det.

Spillere:

- Spillere kan bare spille for ett lag i denne turneringen, hvis noen blir tatt i å spille for et annet lag, vil han og laget bli diskvalifisert fra resten av turneringen.
- Deltagerne skal være registrert i WAS om de skal delta i turneringen.
- Lagene kan ha EN reserve spiller om de føler dette er nødvendig.
- Alle skal ha lik clan-prefix. Og seriøse klannavn, bruk sunn fornuft.

Spiller Dropper

- Om en eller flere spillere dropper ut av spillet, vil spillet bli pauset i slutten av runden, eller i freeztime.
- Laget har dermed 5 minutter på seg for å få spilleren inn igjen.
- Lagene kan ta inn sin reserver spiller, som ikke har tidligere deltatt i konkurransen, dersom laget ikke er komplett innen 5 minutter kan det motsatte laget kreve seier om gamecrew er enig i dette.

Juksing, Bugs og 3. parts programmer:

- Spillerne er selv ansvarlige for sine egne handlinger med tanke på deres kunnskap til spillet.
- Enhver form for 3. parts programmer som hjelper spilleren i spillet er ikke tillatt. Hvis Oppdaget bruk vil spilleren bli utestengt fra turneringen.
- Makroer av noe slag, både programvare og maskinvare er ikke tillatt. Ingen unntak. Dette inkluderer også makroer som bytter gruppe og utstyr.
- Det ikke lov å utnytte noen som helst kart/spill bugs. Dette kan medføre til tap av runde/runder eller tap av kampen.
- Sjekk liste over lovlige "bugs"

Bugs/spesielle regler:

- Gamma boosten kan ikke være på mer en 1.3 (i windows).
- Spillere har lov til og løpe stille (Russerhopp) ved og trykke Duck knappen uavhengig. En spiller som blir tatt i og bruke denne metoden ved hjelp av scripts kan bli gitt advarsel eller tap av runde etter Gamecrews avslutning.
- Bunny hopping er tillatt uten script.
- Bomben må være plantet synlig, og hørbar. **(ikke lov med silent plant)**. Det er ikke lovlig å booste en som skal plante bomben!
- Om du er usikker på noe av dette, ta kontakt med Gamecrew.
- Bare tre spillere har lovt til å booste samtidig. Som da betyr: to spillere kan hjelpe en tredje spiller.

Diverse regler:

- Hvis det blir uavgjort (15-15) så vil det bli spilt MR3 med 10k startmoney. Det første laget som vinner 4 runder har vunnet matchen.
- Kamp resultatet må bli rapportert til gamecrew med en eneste gang av vinnerens klanleder.

- Om det er noe som er usikkert i reglene, er det spillernes eget ansvar å ta kontakt med Gamecrew og få en klargjøring så fort som mulig.

Oppsummering:

- Registrer dere i tide.
- Vær klar til kamp minimum 10 minutter før planlagt kamp start.
- Gjør deg klar over reglenes betydning, om du er usikker, ta kontakt med Gamecrew.
- Gamecrew er dommer og jury!

Server info:

- Server informasjon vil bli gitt av admin 15 minutter før den planlagte kampen starter. Måten denne informasjonen vil bli videregitt vil bli annonsert senere.
- Om serveren faller ned innen 3 runde er over vil matchen startes på nytt.
- Om den faller ned etter 3 runder, altså fra starten av 4 runde så vil matchen startes på nytt med samme score og 4500\$. Forsøk på å krasje serveren vil medføre diskvalifikasjon, dette blir logget.